

ORDRE DE RÉGLAGE DES POUSSOIRS DE SOUPAPES

En suivant l'ordre d'allumage pour 4 cylindres 201, 301, 401
et 6 cylindres 601

Rappel :

- Sur nos 01, le cylindre N°1 se trouve côté distribution.
- Ordre d'allumage sur les 4 cylindres : **1-3-4-2** et sur les 6 cylindres : **1-5-3-6-2-4**
- Le cycle complet d'un moteur à 4 temps se fait sur 2 tours de vilebrequin.
Un piston atteint donc 2 fois le haut de sa course dans le cylindre, avant de redescendre. C'est le point mort Haut.
Au point mort haut (PME) « échappement », ses 2 soupapes sont légèrement ouvertes.
Au point mort haut (PMH) « fin de compression/allumage » ses deux soupapes sont totalement fermées.

Le réglage du jeu entre les poussoirs et les queues de soupapes se fait, pour un même cylindre, lorsque ses 2 soupapes sont totalement fermées.

Sur les deux tableaux ci-dessous, les colonnes **R** et **B** indiquent :

- **R** le N° du cylindre en PMH allumage dont le jeu entre poussoirs et soupapes est à régler. Ses 2 soupapes sont totalement fermées.
- **B** le N° du cylindre au PME (point mort haut échappement) ses 2 soupapes sont en balance, légèrement ouvertes.

Réglage des poussoirs sur 201,301 et 401

Réglage N° de cylindre	Balance N° de cylindre
1	4
3	2
4	1
2	3

Réglage des poussoirs sur 601

Réglage N° de cylindre	Balance N° de cylindre
1	6
5	2
3	4
6	1
2	5
4	3